## 恶意攻击

### 动机

只有正确率高是不够的,还需要应付恶意行为。

常见攻击手段:通过加入微小的信息,干扰判断

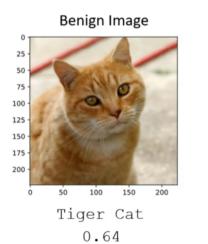
• 无目的: 输出错误内容

• 有目的: 输出其他特定内容

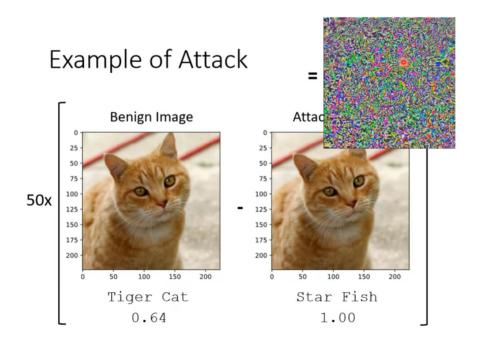
# Example of Attack

Network = ResNet-50

The target is "Star Fish"



加入的数据肉眼无法辨别,相减放大50倍,可以看出添加了攻击信息。

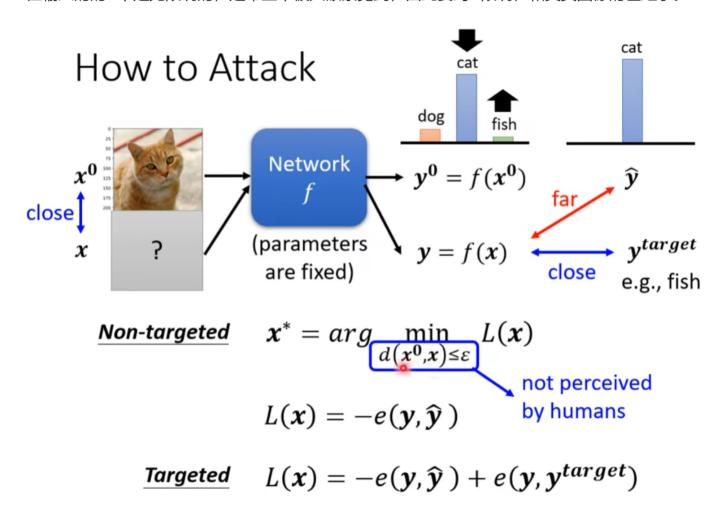


### 白箱攻击

知道网络参数,情况比较少(不开源)。类似于正常训练。

- 在无目标攻击中, 把loss定义为负的交叉熵 (只希望预测结果和原本结果越大越好)
- 在目标攻击中,一方面希望误差大,一方面又希望离目标结果接近

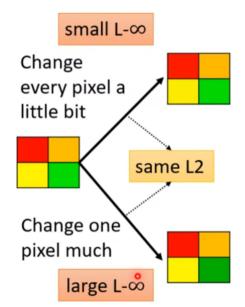
但输入的的x不是无限制的,是希望不被人眼察觉到,因此要对x限制,和真实图像的差距小。



那么如何计算真实和攻击的距离  $d(x^0,x) <= \varepsilon$ 

假设 $\Delta x_i = x - x_i^0$ , 我们可以利用这些公式计算d:

- ullet L2-norm:  $d(x^0,x)=||\Delta x||_2=\sum_i (\Delta x_i)^2$
- L-infinity:  $d(x^0,x)=||\Delta x||_{\infty}=max\{|\Delta x_1|,|\Delta x_2|,|\Delta x_3|,...\}$

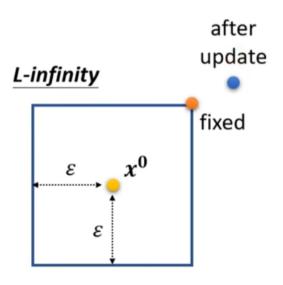


但由于要考虑是否被人类发现,变化不能集中在一点(图中右下角变化大,其他不变,L2相同,但 $L-\infty$ 很大),这样还是可以被人眼察觉被攻击。因此要 $L-\infty$ 尽可能小。

• 那么如何训练  $x^* = rg min_{d(x^0,x)<=arepsilon} L(x)$ 

原本机器学习训练Gradient Descent是利用 $x^t \leftarrow x^{t-1} - \eta g$ 

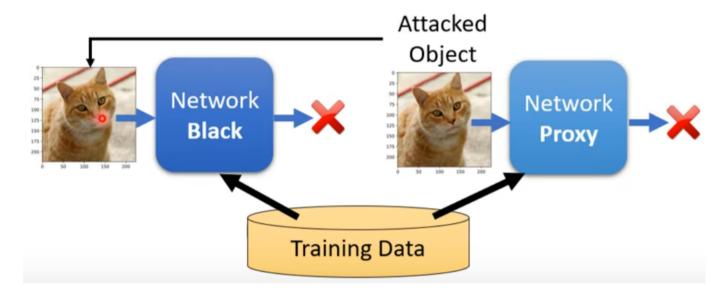
那么就多加一个限制就行: if  $d(x^0,x) > \varepsilon$  then  $x^t \leftarrow fix(x^t)$ 



### 黑箱模型

不知道模型参数 (不知道Gradient)

• 如果知道测试集: 那就自己训练代理网络, 使用代理网络生成被攻击的对象



自己训练好, 把模型给攻击的目标模型

• 如果不知道训练集:自己造数据集,利用输入输出,造标签数据集(和上述一样)

白箱攻击的成功率最高,黑箱攻击也有很高的成功率 (当骗过多个模型的数据,也大概率能骗过目标网络)。

#### 防御

- 主动防御
- (1) 对输入加入一个filter,用于轻微模糊化处理(但也可能被敌人当作是网络的一部分,反制)。
  - (2) 对输入压缩解压缩 (失真)
  - (3) 用Generator重新生成输入
  - 被动防御
  - (1) 自己也不知道图片会咋改变 (Randomization, 但也可能被反制)
- (2) Adversarial Training: 训练的阶段就生成一些攻击的资料,不断增加数据集(也可以看作是一种**数据增强方法**),但这种手段挡不住新的攻击算法生成的攻击资料。